

Gestion De Projet Informatique Eni

As recognized, adventure as without difficulty as experience practically lesson, amusement, as skillfully as promise can be gotten by just checking out a ebook **Gestion De Projet Informatique Eni** plus it is not directly done, you could tolerate even more something like this life, roughly speaking the world.

We pay for you this proper as skillfully as simple pretentiousness to acquire those all. We have the funds for Gestion De Projet Informatique Eni and numerous ebook collections from fictions to scientific research in any way. among them is this Gestion De Projet Informatique Eni that can be your partner.

**Conduite de projets
informatiques** - Brice-Arnaud
Guérin 2009

C++ - Brice-Arnaud Guérin
2003

Lotus notes 6 - Patrick
Antouly 2003

Project 2007 - Alexandre Faulx-
Briole 2008

S'initier à la gestion de projets
informatiques - Salmane

Ouassini 2022

Linux - Nicolas Pons 2006

La sécurité informatique dans
la petite entreprise - Jean-
François Carpentier 2009

Scripts Shell - Jean-Marc
Baranger 2009

LotusScript et JavaScript -
Patrick Antouly 2004

Access 2000 - Pierre Rigollet

2001

Entraînez-vous à gérer une base de données Access en réalisant des exercices variés et concrets : les requêtes (sélection, avec calculs statistiques, paramétrées, action : création de table, mise à jour, suppression, requêtes SQL), création de différents types de formulaires, tableau d'analyse croisée, états (liste, mailing) et d'une page d'accès aux données, réalisation de macros.

WinDev 11 - François Pelletier
2007

Windev est un AGL (Atelier de Génie Logiciel) édité par la société PC SOFT qui automatise la gestion du cycle complet de production (seul ou en équipe) d'applications fiables, communicantes, esthétiques et ergonomiques depuis la conception jusqu'à la livraison sur site. Les applications créées manipulent tout type de données, du caractère à la vidéo. Elles sont programmables de manière traditionnelle ou objet, par RAD et sont librement diffusables. Elles peuvent être

générées en mode 32 ou 64 bits. Ce livre s'adresse à tout développeur débutant ou non, ne connaissant pas WinDev. Il présente en quatre parties toutes les fonctionnalités de WinDev, avec des exemples, en images, et illustre la réalisation d'applications. Il décrit d'abord l'ergonomie générale pour la définition des données, des fenêtres, des impressions, l'écriture du code, l'aide en ligne. Il présente ensuite de façon exhaustive les objets utilisables dans les fenêtres et dans les états et expose les éléments du W-langage et le principe du RAD. La description des outils qui automatisent les tests, le packaging et l'installation sur le site du client final concluent cette deuxième partie. La troisième partie traite des fonctions de gestion de projet et la dernière décrit pas à pas des applications avec Hyper File et SQL, ou écrites en P00, en Java ou utilisant des Web Services ou des modules écrits avec d'autres langages dont le cobol. A la fin de cette quatrième partie, un exemple

illustre l'utilisation commune de WinDev et WinDev Mobile jusqu'au transfert sur un mobile équipé de Windows Mobile. Les exemples traités dans le livre sont en téléchargement sur le site de l'éditeur.

Visual C#. Concepts et mise en oeuvre - Hervé Berthet
2002

Tous les concepts nécessaires à l'utilisation du langage objet ainsi que la description et l'utilisation des bibliothèques et des classes. Des exemples développés permettent d'illustrer la construction d'applications et de composants, pour Windows, pour les ASP.Net et pour les services Web en utilisant les classes de .Net Framework library.

E-learning, réussir un projet
- Marie Prat 2008

Destiné à toute personne, particulier ou professionnel, appelée un jour à travailler sur un projet e-learning, ce livre propose une méthodologie et des outils concrets adaptés aux formations à distance, d'un point de vue pédagogique et/ou

technique. Il détaille toutes les étapes de conception de modules e-learning.

La gestion de projet par étapes - Tests et mise en service - Hugues Marchat
2011-07-07

Réussir les tests et la mise en service de vos produits, solutions et applicatifs La réalisation de produits informatiques se complexifie de plus en plus, tout en prenant une part croissante dans l'entreprise via l'adoption de nombreuses solutions logicielles. L'étape des tests et de la mise en service, cruciale pour réussir tout projet informatique, suit un processus très détaillé. Au-delà des projets informatiques, ce livre guide le lecteur depuis l'analyse des besoins jusqu'à la livraison de la solution au client pour tous les projets d'entreprise. Il contient des exemples concrets, les pièges à éviter, la structuration des cahiers de tests, les méthodes et les outils associés à ces étapes quel que soit le produit ou le service conçu et réalisé.

Un guide indispensable pour

Mettre en oeuvre 2 méthodes simples en 6 et 8 étapes de tests et mise en service
Connaître 17 outils permettant de réaliser les tests Utiliser les 17 documents prêts à l'emploi pour rédiger votre cahier des charges Téléchargez les fichiers des modèles de documents prêts à l'emploi et des modèles renseignés depuis www.editions-organisation.com. Ce livre est le 3e d'une série de 4 pour réussir à chaque étape de la conduite de projet : l'analyse des besoins ; l'analyse technique et la réalisation ; les tests et la mise en service ; la gestion d'un portefeuille de projets, des études préalables et des études de faisabilité (à paraître).

UML au service de l'analyse des métiers (Business Analysis)

- Antoine Clave 2016-07-06
Ce livre sur UML s'adresse à toute personne soucieuse de mettre en oeuvre ce langage de formalisation au sein d'un projet informatique : analystes et concepteurs bien entendu mais aussi architectes, chefs de projet, responsables MOE et Business Analysts. La

démarche proposée met en oeuvre des préoccupations métier (les considérations techniques ne seront pas traitées dans ces pages) et l'auteur décrit une méthode accessible, satisfaisant à la fois les métiers et les IT : observer et formaliser (« Comment ça va marcher ? »), formaliser pour comprendre (« A quoi ça va servir ? »), comprendre pour agir (« Comment ça va être fait ? »). L'auteur étudie les caractéristiques d'UML (en version 2.5), relativement aux services qu'il peut rendre, et décrit sa mise en oeuvre, étape par étape, au sein d'un projet « fil rouge ». Il propose l'utilisation de cet outil dans plusieurs contextes : gestion de projet, évaluation des charges, tests et recettes applicatives, rédaction des cahiers des charges.

Virtualisation des systèmes d'information avec VMware - Philippe Gillet 2009

Perl 5 - Cyril Vincent 2002

ASP.NET - Olivier Dewit 2002
Présente les techniques de

programmation Web avec les environnements de développement intégrés Visual Studio.Net et ASP.Net Web Matrix, qui rapprochent les modèles de production Web et Windows.

De la gestion de portefeuille de projets à la gestion de projets - Xavier Sevin

2015-05-13

Ce livre dresse un panorama des activités, méthodes et outils qui constituent les domaines de la gestion de portefeuille de projets et de la gestion de projets. Il s'adresse aux responsables et chefs de projet quelle que soit la nature du projet et il est particulièrement adapté aux chefs de projets de maîtrise d'ouvrage, consultant et assistants à maîtrise d'ouvrage. Le livre se veut généraliste et complet. Généraliste car il s'applique à toute nature de projet (informatique, organisationnel, infrastructure, etc.), bien que certains chapitres ne s'appliquent qu'à des projets de systèmes d'informations. Complet car il traite à la fois de la gestion de

portefeuille de projets et de la gestion de projets. Dans une première partie, l'auteur décrit la gestion de portefeuille de projets, domaine du Décisionnel. Il traite de l'analyse stratégique d'un projet afin d'assurer son alignement avec la stratégie d'entreprise et de l'analyse de sa valeur avant son entrée éventuelle en portefeuille (internalités, externalités, retour sur investissement, etc.). Bien entendu, les méthodes et outils de gestion du portefeuille sont ensuite présentés (équilibre, alignement, analyse des risques, etc.). Dans une seconde partie, l'auteur décrit la gestion de projet, domaine de l'Opérationnel. Il traite de la planification, du test, du pilotage et de la gouvernance projet (relations maîtrise d'ouvrage et maîtrise d'œuvre par exemple). Il aborde aussi des sujets peu traités comme celui de l'accompagnement au changement, du pilotage par les risques ou de la gestion des achats dans le cadre d'un projet. Le lecteur découvrira

comment s'articulent ces deux processus différents (l'un est continu et l'autre temporaire) qui, bien que distincts, doivent s'exécuter en harmonie pour le plus grand bénéfice de l'organisation. Les chapitres du livre : Introduction - Réaliser l'analyse stratégique d'un projet - Gérer le portefeuille des projets - Structurer et gouverner le projet - Capturer et formaliser le besoin - Planifier et piloter - Planifier et gérer les achats - Tester et mettre en service - Accompagner le changement - Piloter le projet par les risques

J2SE - Benjamin Aumaille 2002
Sont présentés les principes de la programmation objet, la structure du langage et l'utilisation des bibliothèques d'objets existantes. Grâce à la programmation d'applets, le lecteur pourra rendre plus attractifs et plus riches ses sites Web.

PHP 5 - Olivier Heurtel 2004
Ce livre s'adresse aux concepteurs et développeurs qui souhaitent utiliser PHP 5.2 pour développer un site Web dynamique et interactif. Après

une présentation des principes de base du langage, l'auteur se focalise sur les besoins spécifiques du développement de sites dynamiques et interactifs en s'attachant à apporter des réponses précises et complètes aux problématiques habituelles (gestion des formulaires, accès aux bases de données, gestion des sessions, envoi de courriers électroniques...). Pour toutes les fonctionnalités détaillées, de nombreux exemples de code sont présentés et commentés.

PSNext (version 1.9) - Alexandre Faulx-Briole 2006
Ce livre s'adresse à tous les utilisateurs de PSNext, du directeur de projets au collaborateur. Il présente le logiciel de gestion de projets PSNext (version 1.9) de manière complète mais très accessible. Après une introduction à la gestion de projets, l'auteur donne les détails de la configuration et de la personnalisation de PSNext, puis déroule un scénario de construction d'un voilier. De la création du projet jusqu'à sa finalisation, vous découvrirez

les détails de sa planification (par les délais ou par les ressources) et vous apprendrez à calculer son coût. Vous trouverez en téléchargement sur le site de l'éditeur le fichier de paramétrage contenant l'environnement de travail utilisé dans le scénario de formation et les fichiers du projet correspondant aux chapitres du livre.

Le guide des masters et des troisièmes cycles - Yaël Didi 2008

Préparés à l'université, en écoles de commerce ou d'ingénieurs, les troisièmes cycles proposés aux étudiants sont particulièrement nombreux. Cet ouvrage recense toutes les formations possibles et délivre de nombreux conseils pour choisir celle qui convient. Avec également des informations pour préparer le dossier de candidature et l'entretien d'admission.

Projets informatiques - Hervé Spanneut 2015-01-14

Ce livre s'adresse principalement à des Responsables de projets

informatiques mais aussi à tout intervenant dans la gestion d'un projet informatique. Le Guide PMBOK® (Project Management Body Of Knowledge), ou guide du corpus des connaissances en gestion de projet, est un standard mondial qui fournit les fondations pour construire une méthode solide de gestion de projets, indépendamment du domaine d'activité. L'auteur propose une lecture simplifiée de ce guide dans le cadre d'un projet informatique. Il présente les différents concepts de la gestion de projet, l'association PMI® et le Guide PMBOK® dans sa version 5. Il montre au lecteur comment, dans le cadre d'un projet informatique, adapter et s'approprier ce guide très complet et l'illustre par une première application du Guide PMBOK® sur un exemple simple de projet informatique. Un chapitre est consacré à une évaluation des processus de gestion de projets du Guide PMBOK® qui servira à la fois de comparaison avec un référentiel existant ou de condensé pour réviser ses

pratiques. Le dernier chapitre reprend tous les domaines concernés par la gestion de projets afin de renforcer les bases acquises et faire évoluer le lecteur vers des projets d'envergure.

Linux-Debian - Mikaël Pirio
2004

Définitions et concepts de base des réseaux (topologie, TCP/IP, DNS...), installation de la distribution Debian, installation et configuration des services comme DHCP, NFS, Apache, Samba, DNS Bind ou un service messagerie avec Postfix... Synchronisation des horloges, configuration d'une connexion Internet avec PPP ou PPPoE, sécurité et fonctionnalités de pare-feu offertes par GNU/Linux...

Gestion des tests logiciels -
Emmanuel Itié 2016-05-11

Ce livre sur la gestion des tests logiciels s'adresse principalement aux Chefs de projets fonctionnels, Assistants Maîtrise d'Ouvrage et éventuellement aux Développeurs, qui souhaitent embrasser l'ensemble des processus de recette

indépendamment de leur niveau préalable de connaissances sur le sujet. L'objectif de ce livre est donc unique : permettre au lecteur d'assimiler tant la théorie que la pratique des tests afin de lui donner les moyens de les mettre en œuvre concrètement ensuite : évaluation des charges, bilan des tests en passant par l'organisation, la préparation et l'exécution des tests. L'auteur présente aussi bien les tests pour les applications Web que pour les terminaux mobiles, les flux et les traitements de masse. Ce livre est la description des bonnes pratiques à mettre en œuvre dans les différentes situations qu'un chef de projet sera amené à gérer. Il est le fruit d'un retour de 18 ans d'expérience : il ne se veut pas une vague théorie industrielle appliquée mais le résultat d'une succession d'échecs, de tâtonnements, d'échanges avec d'autres ingénieurs, développeurs et acteurs de tout type à commencer par le plus important de tous : le client, l'utilisateur final. Cette

nouvelle édition propose la mise en œuvre de cette méthodologie dans l'outil gratuit ProjéQtor. Des kits méthodologiques avec des modèles de documents qui vous permettront de passer de la théorie à la pratique sont en téléchargement sur www.editions-eni.fr.

Excel 2000 : les fonctions intégrées - Pierre Rigollet
2001-02-27

VBA Access 2002. Programmer sous Access - Michèle Amelot 2001

TSE 2003 - Cédric Ortéga 2006

WinDev 12 - François Pelletier 2008

Project 2002 - Collectif 2002
Présentation de quelques principes généraux sur la gestion de projets puis description de la création et de la gestion des tâches, du suivi logistique et financier du projet et la gestion des ressources humaines et matérielles.

ITIL (version 3) - Claire Noirault 2008

Ce livre sur ITIL s'adresse à tous les responsables informatiques, chefs de projets et développeurs désireux de mettre en pratique ITIL ou simplement de comprendre les enjeux d'un cadre de travail rigoureux pour la fourniture de Services Informatiques. A l'aide d'exemples concrets organisés autour d'une société fictive, vous jouerez le rôle d'un chef de projet ou d'un gestionnaire pour la mise en place et le suivi des processus ITIL relatifs à la gestion de la stratégie, à la conception des services, à la transition des services puis à leur exploitation au quotidien. Chaque chapitre expose les objectifs, les activités, les rôles et les livrables ainsi que les écueils les plus courants rencontrés dans cette société fictive. Un tableau récapitulatif résume en fin de chapitre les éléments clés de chaque processus. Les sources des questionnaires sont en téléchargement sur www.editions-eni.fr/livres
C#2 et ASP.NET 2.0 - Anthony Bidet 2006

**Maintenance et dépannage
d'un PC en réseau** - Editions
ENI 2002

Première 6 pour PC/MAC -
Eni 2001

WinDev 10 - François Pelletier
2006

Catalogue général - 1953

Apache (version 2) - Mikaël
Pirio 2004
Apache est le serveur web le
plus présent sur l'Internet.
Gratuit, il est librement
téléchargeable et sa fiabilité
n'est plus à démontrer. Ce livre
s'adresse à tout informaticien
désireux de le découvrir puis
de le maîtriser. Après une
présentation théorique des
protocoles TCP/IP et de HTTP,
un historique sur Apache vous
permettra de mieux
comprendre la genèse de ce
serveur Web et l'esprit dans
lequel il a été conçu. Vous
installerez ensuite Apache pas
à pas, sous Linux ou Windows
en réalisant les procédures de
tests de validation et vous
apprendrez à le configurer

selon vos besoins, en modifiant
directement les fichiers
d'Apache ou en utilisant des
applications extérieures. Ce
livre s'attarde ensuite sur les
modules (choix, spécificités,
installation, gestion). Le couple
PHP/MySQL est décrit ainsi
que la mise en place d'un
proxy, la réécriture des URL ou
l'accès au serveur à l'aide du
protocole WebDAV. Enfin, la
sécurité avec Apache est
détaillée (publication dans une
DMZ, translation d'adresse
inverse en mettant en oeuvre
une redirection des ports,
filtrage de paquets) et de
nombreux exemples de
configuration du serveur sont
proposés

Project Server 2003 - Drifa
Seba 2004

Green IT - Margerie Guilliot
2022

La prise de conscience
collective de l'existence des
crises écologiques ainsi que de
l'urgence et de l'importance
des efforts à effectuer s'est
accélérée ces dernières
années. Dans ce cadre, les
professionnels du numérique

ont analysé leur secteur et ses contributions à ces crises. Parallèlement, des solutions, outils et méthodes se développent. le terme Green IT s'impose dans les discussions et les stratégies. Cet ouvrage propose un état de l'art sur le sujet à destination des professionnels de l'informatique, qu'ils soient concepteurs, fonctionnels (responsables de produits, designers...) ou techniques (architectes, développeurs, etc.) au sein des projets, ou responsables de services (Directeurs techniques, Directeurs de projets, etc.) Les auteurs commencent par détailler la répartition et la nature des impacts du numérique, et expliquent comment la croissance des usages et les problématiques d'obsolescence tirent ceux-ci vers le haut. De ces constats sont tirées les solutions et actions clés à mettre en place. Pour comprendre l'écosystème actuel et s'imprégner des termes utilisés dans ce livre (Green IT, IT 4 Green, numérique responsable...), un

chapitre est consacré à leur définition, ainsi qu'à la présentation des acteurs principaux autour du sujet, et des normes et législations en vigueur. Les méthodologies permettant de mesurer précisément les impacts d'un système d'information ou d'un service numérique sont ensuite décrites (bilan GES et ACV). Les chapitres suivants expliquent comment optimiser les usages et le matériel, ainsi que la conception et l'hébergement des services numériques (écoconception). Le livre réalise un inventaire des méthodes, normes et outils existants à ce jour. Il détaille également les connexions avec les méthodologies de gestion de projet et de conception d'interface, avec l'artisanat logiciel, l'architecture et le développement. Dans un chapitre dédié, des pistes sont données pour conduire le changement nécessaire dans les organisations. Enfin, quelques innovations des entreprises et des chercheurs sont listées, ainsi que les usages vertueux du numérique

et les modèles économiques les plus adaptés.